



Ritmo de juego

El tiempo estimado para completar la vuelta estipulada de 18 hoyos será de 4 horas 50 min para grupos de 4 jugadores. Se ha tenido en cuenta la dificultad del campo, distancias de green a tee, etc.

Si el primer grupo en salir al campo por el Tee 1 emplea 2h 25 min o más en completar 9 hoyos (tiempo calculado al poner bandera en el hoyo 9) o el Tee 10 emplea 2h 25 min o más en completar 9 hoyos (tiempo calculado al poner bandera en el hoyo 18), se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por su noveno hoyo (hoyos 9 y 18).

Si el primer grupo en salir al campo por el tee del 1 o el tee del 10 emplea 4 h 55 min o más en completar 18 hoyos (tiempo calculado al entrar en la zona de entrega de tarjetas) se penalizará a cada jugador individualmente. Una vez terminada la vuelta evitar ir al coche, bar, quedarse hablando, etc.

Para el resto de grupos que salen en intervalos de 9 min desde el área de salida del Tee 1, si se cumple que emplean 2 h 25 min o más en jugar 9 hoyos **y además** acaban su hoyo 9 con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al poner bandera en ese hoyo se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 9 y por el Tee 10, si se cumple que emplean 2 h 25 min o más en jugar 9 hoyos **y además** acaban su hoyo 9 con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al poner bandera en ese hoyo se penalizará a todos los componentes de esa partida al pasar por el hoyo 18.

Si cualquiera de esos grupos emplea 4 h 55 min o más en completar 18 hoyos (tiempo calculado al entrar en la zona de entrega de tarjetas) **y además** entran en la zona de entrega de tarjetas con 20 min o más de diferencia con respecto a la partida de delante al entrar en la zona de entrega de tarjetas, se penalizará a cada jugador individualmente. Una vez terminada la vuelta evitar ir al coche, bar, quedarse hablando, etc.

En resumen, se deben cumplir las dos condiciones a la vez para penalizar a los grupos, tiempo de vuelta elevado y tener un hueco grande con respecto al grupo de delante (20 min o más).

Las penalizaciones son acumulables en un mismo campo. Cuando un jugador sea penalizado en tres campos diferentes será descalificado del circuito durante ese año.

Primera infracción: 1 punto stableford de penalización

Segunda infracción: 2 puntos stableford de penalización

Alfredo Martínez

Presidente Comité de Reglas y Campos FGCV